**Tantárgyi tematika és félévi követelményrendszer**

**GÉPÍRÁSOKTATÓ**

**GP1024L Tananyagfejlesztés a gépírásban   
a különböző korosztály számára**

**LEVELEZŐ TAGOZAT**

**Féléves tematika:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Konzultáció** | **Tananyag** |
| 1. | Félévi követelmények ismertetése.  A tananyag fogalma; tananyag a gépírás tantárgyban  A gépírástankönyvek szükségessége, tartalma  A tananyagkészítés szükségessége, célja, követelményei  A kiegészítő tananyag fajtái; tananyagfejlesztés a gépírástanítás különböző fázisaiban |
| 2. | Tananyagfejlesztés a betűtanítás időszakában: betű-, mondat- és szöveggyakorlat |
| 3. | Tananyagkészítés a készségfejlesztés időszakában: szöveggyakorlat és a másolószöveg különböző feldolgozásának gyakorlatai |
| 4. | Vizsga- és versenyfeladatok megismerése; vizsga- és versenyfeladatokra felkészítő gyakorlatok |
| 5. | Tananyagkészítés különleges gépírási feladatokhoz: korrektúra, diktálás, hangfájl stb. |

**A foglalkozásokon történő részvétel:**

* A foglalkozásokon való részvételre vonatkozóan a TVSZ előírásai az irányadóak. (TVSz 8.§ 1.).

**Félévi követelmény: gyakorlati jegy**

**A gyakorlati jegy megszerzésének feltételei:**

* írásbeli feladatok készítése, melynek témája a **tanult témakörök szerint megadott feladat (gyakorlatok) elkészítése a vonatkozó dokumentumok és tartalmuk ismerete alapján**:
* gyakorlat a betűtanítás időszakában;
* 1500-2000 leütés terjedelmű szöveg készítése és feldolgozási javaslata;
* különleges másolási gyakorlat elkészítése (korrektúra, diktálás, hangfájl formájában)

**Az értékelés módja, ütemezése:**

***A félévközi ellenőrzések követelményei:***

Az írásbeli feladatokat egyénileg (házi feladatként) készítik el a hallgatók, amelyet a konzultáción megadott határidőre és formában adnak le vagy küldik el e-mailben az oktatónak

**Az érdemjegy kialakításának módja:**

A félévi gyakorlati jegyet a házi feladatokra kapott érdemjegyek átlaga adja.

Az elégtelen gyakorlati jegy javítása a Tanulmányi és vizsgaszabályzat szerint lehetséges.